#### "Ярославский государственный технический университет"

#### АННОТАЦИЯ К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ

#### дисциплины

#### Психология зрительного восприятия

Направление подготовки: _	54.03.01 «Дизайн»	
_	(шифр и наименование направления)	
Направленность (профиль)	программы <i>Промышленный дизайн</i>	
Квалификация:	бакалавр	

### 1 Цели, задачи и результаты освоения дисциплины, ее место в структуре основной образовательной программы

#### 1.1. Цели и задачи дисциплины

- 1.1.1. Изучение аспектов дизайна, связанных со зрительным восприятием объектов. Рассмотрение основных видов визуальных коммуникаций, определение качества визуального восприятия и различимости функциональных элементов технических средств, производственных и общественных сред. Учёт ключевых факторов, исходных данных и приобретение навыков проектирования, исходя из значимости визуальных свойств объекта.
- 1.1.2. Приобретение навыков проектирования основных носителей визуальных коммуникаций. Определение визуальных коммуникаций, как важнейшего фактора современного информационного общества. Изучение принципов проектирования визуальных коммуникаций, средств управления, безопасности, проектирования интерфейсов и др. Изучение основ рекламных технологий в дизайне, понятия бренда, принципов его создания.

#### 1.2 Требования к результатам освоения дисциплины

Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

Категория	Код и наименование	Индикаторы компетенций					
	компетенции						
Универсальная	УК-1. Системное и	знать	ИУК – 1.1. проблематику				
	критическое мышле-		актуального дизайн-				
	ние. Способен осуще-		проектирования.				
	ствлять поиск, кри-	уметь	ИУК – 1.2. проводить ком-				
	тический анализ и		плексный предпроектный				

Категория	Код и наименование компетенции	дикаторы компетенций	
	синтез информации, применять системный подход для решения поставленных за-		анализ и обосновывать концептуально новые дизайн-идеи, решения и стратегии проектных действий
	дач.	владеть	ИУК — 1.3. методами проведения прикладных и фундаментальных научных исследований, навыками генерирования, восприятия и развития новых идей.
Профессиональные компетенции	ПК-1. Способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием худо-	знать	ИПК – 1.1. связь техноло-гической базы и графических навыков с развитием дизайна.
	жественного замысла дизайн-проекта, в ма- кетировании и моде- лировании, с цветом и цветовыми компози- циями.	уметь	ИПК — 1.2. разрабатывать оригинальный дизайн про-ектируемого изделия на должном графическом уровне и осуществлять его на практике.
		владеть	ИПК — 1.3. навыками со- ставления подробной спе- цификации требований к дизайн-проекту и перечнем документации по дизайн- проекту
	ПК-4. Способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор	знать	ИПК – 4.1. методы изобразительного языка для передачи творческого художественного замысла проекта.
	возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.	уметь	ИПК — 4.2. анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.
		владеть	ИПК — 4.3. методами, обеспечивающими единство трех основных составляющих современного дизайна, обеспечивающих конкурен-

Категория	Код и наименование компетенции	Ин	дикаторы компетенций
			тоспособность и востре- бованность готового изде- лия.
	ПК-5. Способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе	уметь	ИПК — 5.1. способы вы- полнения инженерного кон- струирования. ИПК — 5.2. разрабаты- вать конструкцию предме- тов, товаров, промышлен- ных образцов.
	для создания доступной среды.	владеть	ных образцов.  ИПК – 5.3. технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования.
	ПК-12. Способностью применять методы научных исследований при создании дизайнпроектов и обосновывать новизну собственных концептуаль-	знать	ИПК — 12.1. роль современного дизайна, как основы создания художественного объекта прикладного или промышленного назначения, производимого в современном мире.
	ных решений.	уметь	ИПК — 12.2. применять методы научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов.  ИПК — 12.3. навыками защиты научных исследова-
			щиты научных исслеоова- ний при создании и обосно- вании дизайн-проектов.

#### 1.3 Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Дисциплина опирается на ранее изученные дисциплины: <u>«Эстетика архитектуры и дизайна»</u>; <u>«Дизайнерское проектирование. Методология проектирования»</u>

и используется при изучении дисциплин «<u>Графическое моделирование в</u> промышленном дизайне»; «Проектирование интерфейса»,

а также «Проектирование средств визуальной коммуникации».

# Содержание разделов дисциплины и распределение трудоемкости по видам аудиторных занятий

		Трудоемкость, час.						
Номер	Наименование раздела		Лабора-	Практи-	Всего			
раздела	дисциплины .	Лекции	торные	ческие	ауди-			
			занятия	занятия	торных			
					занятий			
	Семестр 7							
1	Психология зрительного воспри-	18	36		54			
	ятия							
	Всего в семестре 7	18	36		54			
	Итого	18	36		54			

# **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации** Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Ярославский государственный технический университет"

УТВЕРЖДАЮ
Проректор ЯГТУ

(подпись, И. О. Фамилия)

"34" | © 8 2022 г.

#### РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

дисциплины

#### Психология зрительного восприятия

паправление подготовки: <u>54.03.01 «дизаин»</u>					
	(шифр и наименование направления)				
Направленность (профиль) програ	ММЫ				
Промын	иленный дизайн				
Квалификация:	бакалавр				
Блок программы: Дисциплины (м					
Часть программы: <u>элективные дис</u> (обязательная, формируемая участниками обра-	<u>СЦИПЛИНЫ</u> зовательных отношений, элективные дисциплины)				
Форма обучения:	очная				
	(очная, очно-заочная, заочная)				
Семестр(ы)7					
Институт (обеспечивающий)	Архитектуры и дизайна				
Кафедра	«Архитектура»				
Институт (выпускающий)	Архитектуры и дизайна				

#### Реквизиты рабочей программы

Рабочая программа составлена в соответств	ии с требованиями ФГОС ВО по
направлению подготовки <u>бакалавра</u> , а такж	се в соответствии
(бакалавра, специалиста, магистра)	
с рабочим учебным планом (регистрационный но	мер <u>54.03.01 СПД-Б-2022</u> ).
Программу разработал(и) преподаватель(и) кафед	ры
канд. архитектуры, проф.	<u> /Кудрящов Н.Н./</u>
(ученая степень, должность.	подпись. расшифровка подпи-
си)	
ст. преподаватель	/Pacmopeyes C.B./
(ученая степень, должность.	подпись. расшифровка подписи
Рабочая программа рассмотрена и одобрег	на
Tuo in ilporpulation parente processor process	
на заседании кафедры « <i>Архи</i>	тектура»
, (кафедг	ра-разработчик)
" 20 " обща 2022 г., протокол №	
Заведующий кафедрой	Кудрящов Н.Н.
(HOTHINGK)	(расшифровка подписи)
60571600140	
СОГЛАСОВАНО	
Заведующий выпускающей кафедрой	Кудрящов Н.Н.
	бдпись) (расшифровка подписи)
" 30 " adequa 2022 r.	
	15
Директор института	<u>Буров ('.А.</u> (расшифровка подписи)
"30" 08 2022r.	(расширровка подписи)
50 00 2000.	
Регистрационный код программы 1059;	4
Tornerpagnorman Rog upor paintin	
Отдел контроля и мониторинга учебного про	онесса ЯГТУ
The letter let	
(подпись) (расшифровка подписи)	

# 1 Цели, задачи и результаты освоения дисциплины, ее место в структуре основной образовательной программы

#### 1.1 Цели и задачи дисциплины

- 1.1.1. Изучение аспектов дизайна, связанных со зрительным восприятием объектов. Рассмотрение основных видов визуальных коммуникаций, определение качества визуального восприятия и различимости функциональных элементов технических средств, производственных и общественных сред. Учёт ключевых факторов, исходных данных и приобретение навыков проектирования, исходя из значимости визуальных свойств объекта.
- 1.1.2. Приобретение навыков проектирования основных носителей визуальных коммуникаций. Определение визуальных коммуникаций, как важнейшего фактора современного информационного общества. Изучение принципов проектирования визуальных коммуникаций, средств управления, безопасности, проектирования интерфейсов и др. Изучение основ рекламных технологий в дизайне, понятия бренда, принципов его создания.

# 1.2 **Требования к результатам освоения дисциплины**Процесс изучения дисциплины направлен на формирование следующих компетенций:

компетенции:			
Категория	Код и наименование компетенции	Ин	дикаторы компетенций
Универсальная	УК-1. Системное и критическое мышление. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.	уметь	ИУК — 1.1. проблематику актуального дизайн-проектирования.  ИУК — 1.2. проводить комплексный предпроектный анализ и обосновывать концептуально новые дизайн-идеи, решения и стратегии проектных действий ИУК — 1.3. методами проведения прикладных и фундаментальных научных исследований, навыками генерирования, восприятия и развития новых идей.
Профессиональные	ПК-1. Способностью	знать	ИПК - 1.1. связь техноло-
компетенции	владеть рисунком и		гической базы и графиче-
	приемами работы, с		ских навыков с развитием
	обоснованием худо-		дизайна.

Категория	Код и наименование компетенции	Индикаторы компетенций				
	жественного замысла дизайн-проекта, в ма- кетировании и моде- лировании, с цветом и цветовыми компози- циями.	уметь	ИПК – 1.2. разрабатывать оригинальный дизайн про-ектируемого изделия на должном графическом уровне и осуществлять его на практике.			
		владеть	ИПК — 1.3. навыками со- ставления подробной спе- цификации требований к дизайн-проекту и перечнем документации по дизайн- проекту			
	ПК-4. Способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор	знать	ИПК – 4.1. методы изобразительного языка для передачи творческого художественного замысла проекта.			
	возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.	уметь	ИПК — 4.2. анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайнпроекта.			
		владеть	ИПК — 4.3. методами, обеспечивающими единство трех основных составляющих современного дизайна, обеспечивающих конкурентоспособность и востребованность готового изделия.			
	ПК-5. Способностью конструировать предметы, товары,	знать	ИПК – 5.1. способы вы- полнения инженерного кон- струирования.			
	промышленные образ- цы, коллекции, ком- плексы, сооружения, объекты, в том числе	уметь	ИПК – 5.2. разрабаты- вать конструкцию предме- тов, товаров, промышлен- ных образцов.			
	для создания доступ- ной среды.	владеть	ИПК – 5.3. технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования.			
	ПК-12. Способностью	знать	ИПК – 12.1. роль совре-			

Категория	Код и наименование компетенции	Ин	ідикаторы компетенций
	применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	уметь	менного дизайна, как основы создания художественного объекта прикладного или промышленного назначения, производимого в современном мире.  ИПК — 12.2. применять методы научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов.  ИПК — 12.3. навыками защиты научных исследований при создании и обоснований при создании и обосновании дизайн-проектов.

#### 1.3 Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Дисциплина опирается на ранее изученные дисциплины: <u>«Эстетика архитектуры и дизайна»</u>; <u>«Дизайнерское проектирование. Методология проектирования»</u> и используется при изучении дисциплин <u>«Графическое моделирование в промышленном дизайне»</u>; <u>«Проектирование интерфейса»</u>,

#### 2 Содержание дисциплины

2.1 Распределение общей трудоемкости дисциплины по семестрам, видам занятий и формам контроля  $^1$ 

	Общие с	ведени	1Я		Форм	иа конт	роля		Конт	Контактная работа с преподавателем, час.				Самостоятельная работа, час.				
												Ay	диторн	ая рабо	ота			
Курс	Семестр	ЗЕТ (зачетные единицы)	Всего, часов (недель для практики)	Экзамен	Зачет	Курс. проект	Курс. работа	РЗ, РГР, реф., контр. работа	Всего контактной работы	Инд. работа с преподавателем	Экзамен, включая консультации	Всего	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	Всего	Подготовка к экзамену	Текущая самостоятельная работа
4	7	3	108	+					63		9	54	18		36	45	45	

2.2 Содержание разделов дисциплины и распределение трудоемкости по видам аудиторных занятий

		Трудоемкость, час.					
Номер раздела	Наименование раздела дисциплины	Лекции	Лабора- торные занятия	Практи- ческие занятия	Всего ауди- торных занятий		
	Семестр 7						
1	Психология зрительного воспри- ятия	18	36		54		
	Всего в семестре 7	18	36		54		
	Итого	18	36		54		

6

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Таблица 2.1 заполняется в соответствии с учебным планом

#### 2.3 Матрица соответствия разделов дисциплины и осваиваемых компетенций

Шифр		Номер раздела или темы
ком-		
ции по		
ΦΓΟC/	Содержание компетенции	1
матрице		
компе-		
тенций		
УК-1.	Системное и критическое	+
	мышление. Способен осуще-	
	ствлять поиск, критический	
	анализ и синтез информации,	
	применять системный подход	
	для решения поставленных за-	
	дач.	
ПК-1.	Способностью владеть рисун-	+
	ком и приемами работы, с	
	обоснованием художествен-	
	ного замысла дизайн-проекта,	
	в макетировании и моделиро-	
	вании, с цветом и цветовыми	
	композициями.	
ПК-4.	Способностью анализировать	+
	и определять требования к	
	дизайн-проекту и синтезиро-	
	вать набор возможных реше-	
	ний задачи или подходов к вы-	
	полнению дизайн-проекта.	
ПК-5.	Способностью конструиро-	+
	вать предметы, товары, про-	
	мышленные образцы, коллек-	
	ции, комплексы, сооружения,	
	объекты, в том числе для соз-	
	дания доступной среды.	
ПК-12.	Способностью применять	+
	методы научных исследований	
	при создании дизайн-проектов	
	1	
	•	
	решений.	
	и обосновывать новизну соб- ственных концептуальных	

#### 2.4 Содержание лекционных занятий

		Трудоє	емкость, час
Номер			Самостоятельное
раздела	Содержание	Лекционных	изучение темы
и темы		занятий	(для заочной формы
			формы обучения)*
	Семестр 7		, , ,
1		18	
1.1	Основы использования визуальной информа-	2	
	ции в современном дизайне.		
1.2	Познавательные психические процессы. Эмо-	2	
	ции и чувства. Особенности зрительного вос-		
	приятия.		
1.3	Физиология восприятия. Субъективность вос-	2	
	приятия окружающего мира.		
1.4	Особенности восприятия цвета и формы чело-	2	
	веком.		
1.5	Основные ошибки в визуальном дизайне и	2	
	способы их устранения.		
1.6	Виды и способы визуального кодирования	2	
	информации.		
1.7	Многообразие средств визуальной коммуни-	2	
	кации.		
1.8	Современные формы визуального искусства и	2	
	дизайна.		
1.9	Формы визуального искусства в контексте по-	2	
	стмодернистской парадигмы.		
	Всего в семестре	18	
	Итого	18	

<sup>\*</sup> Объем часов на самостоятельное изучение темы (для заочной формы обучения) должен совпадать с объемом часов в строке 2 таблицы 2.7

#### 2.5 Содержание лабораторного практикума

Номер раздела	Номер и наименование лабораторных работ	Трудо- емкость, час
	Семестр 7	
1		36
	1. Физиология восприятия. Субъективность восприятия	4
	окружающего мира.	
	2. Законы смешивания цветов, разбор цветовых моделей	4
	на практике.	

Номер раздела	Номер и наименование лабораторных работ	Трудо- емкость,
	2 2	час
	3. Законы Грассмана с теоретической и практической точ-	4
	ки зрения.	
	4. Особенности восприятия цвета и формы человеком. Ос-	4
	новные ошибки и способы их устранения.	
	5. Понятие зрительного восприятия предмета дизайна.	4
	6. Многообразие средств визуальной передачи информа-	4
	ции.	
	7. Визуальные факторы в городской среде.	4
	8. Современные формы визуального искусства и их зри-	4
	тельное воздействие.	
	9. Моделирование визуального воздействия дизайн-	4
	объекта.	
	Всего в семестре 7	36
-	Итого	36

#### 2.6 Содержание практических занятий (семинаров)

Практические занятия учебным планом не предусмотрены.

#### 2.7 Содержание текущей самостоятельной работы<sup>2</sup>

Содержание работы	Примерная норма трудо-емкости, час.	К-во часов или единиц	К-во часов теку- щейса- мост. работы
1. Изучение лекционного материала	0,5 часа на 1 час лекц.	9	9
2. Самостоятельное изучение темы (для заочной формы обучения) <sup>3</sup>	110 1 100 1101111		
3. Подготовка к лабораторным занятиям, оформ- ление отчетов по лабораторным работам	0,5 часа на 1 час лабор. зан.	18	18
4. Подготовка к практическим (семинарским) занятиям	0, 5 часа на 1 час практ. зан.		
5. Выполнение, оформление и подготовка к защите курсового проекта	54 / 72		
6. Выполнение, оформление и подготовка к защите курсовой работы	36		
7. Выполнение, оформление и подготовка к защите расчетного задания, реферата	9		

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Объем текущей самостоятельной работы (всего, час.) должен соответствовать таблице 2.1 рабочей программы <sup>3</sup> Объем часов на самостоятельное изучение темы (для заочной формы обучения) должен

совпадать с объемом часов в таблице 2.4

Содержание работы	Примерная норма трудо- емкости, час.	К-во часов или единиц	К-во часов теку- щейса- мост. работы
8. Выполнение домашних заданий	0,25 ч. на 1 задачу		
О Потролого и постанува и постанува и поболого	па і задачу		
9. Подготовка к текущим контрольным работам,	2 ч. на тему		
тестированию по теме (разделу)		1.0	1.0
10. Работа с учебной и научной литературой (само-		18	18
стоятельное изучение, конспектирование источ-	**		
ников, подготовка обзоров и т.п.)			
11. Самообучение и самоконтроль с помощью	**		
педагогических программных средств			
12. СРС под руководством преподавателя	**		
13. Другие виды СРС (указать)			
, 13	**		
Всего	-	45	45

<sup>\*\*</sup> объем устанавливается кафедрой.

# 3 Технологическое и учебно-методическое обеспечение дисциплины

методического обеспечения 3.1 Структурная матрица используемого технологического и учебно-

1	раздела дисцип- лины	Номер		
+	Традиционные технологии		Технологиче	
+	Инновационные технологии		обеспечен	ие
+	Раздаточный материал		п	
+	Плакаты, стенды, натуральные об	бразцы	Средства лекционного преподавания	
	Кодопозитивы (фолии)		ред цис	
+	Видеофрагменты (видеофильмы)		СТЕ )НН ава	
+	Материалы для мультимедийных	средств	ва ОГС	
	Другие средства		Я	ا ر ا
	Конспект лекций		Уч	Уче
	Учебники, учебные пособия		гебі л для	но
	Методические указания		ная ите	M-0
	Задачники		ебная (печатн литература для студентов	етс
	Материалы для самоконтроля	еча гур ент	ЭДИ	
+	Справочная литература		Учебная (печатная) литература для студентов	Учебно-методическое обеспечение дисциплины
	Другая учебная литература		(В1	ЖО
+	Электронный практикум			e 0(
	Виртуальные лабораторные работы			о́ес:
+	Мультимедийные презентации			печ
	Обучающие программы		(.3	ен
	Контролирующие программы		Эле	ле ,
	Расчетные программы		ктр	ДИС
+	Моделирующие программы		НОС	ЩИ
+	Другие электронные ресурсы		ны	
+	лекций		e pe	[HH]
+	учебных пособий	T.E.	Электронные ресурсы	
	методических указаний		рсь	
	учебных пособий методических указаний задачников контрольных заданий справочной литературы		1	
	контрольных заданий			
+	справочной литературы			
+	других электронных ресурсов			
_	·		·	_

методическое обеспечение дисциплины», который является неотъемлемой частью необходимых данной рабочей программы. 3.2 Перечень печатных и электронных изданий, информационных ресурсов, ДЛЯ освоения дисциплины приводится документе «Учебно-

#### 4 Оценочные средства контроля освоения компетенций

#### 4.1 Структурная матрица оценочных средств по дисциплине

Вид и форма контроля, оценочные средства	Шифр компетенции по ФГОС ВО/ матрице компетенций				
по дисциплине	УК-1	ПК-1	ПК- 4	ПК- 5	ПК- 12
1. Текущий контроль по дисциплине					
Собеседование					
Контрольная работа					
Выполнение домашних заданий					
Тестирование по разделам (темам)					
Индивидуальные (групповые) творческие задания					
Защита лабораторных работ	+	+	+	+	+
Работа на практических занятиях, семинарах					
Выполнение расчетно-графических работ					
Реферат, эссе, доклад					
Другие формы текущего контроля (указать)					
2. Итоговый контроль по дисциплине					
Зачет					
Экзамен	+	+	+	+	+
Курсовая работа (защита)					
Курсовой проект (защита)					
Тестирование итоговое					
Другие формы итогового контроля по дисциплине (указать)					

Соответствие видов контроля и оценочных средств осваиваемым компетенциям отмечается в таблице знаком  $\ll$ +»

# 5 Описание материально-технической базы, необходимой для осуществления образовательного процесса по дисциплине

Номер	Наименование и местоположение оборудованных учебных аудиторий, лабораторий	Укрупненный перечень оборудования и технических средств обучения
1.	Д303, Д312, Д314	TV-театр, мультимедийный проек-
		тор, VR-очки
2.		
• • •		

# 6 Перечень информационных технологий (включая программное обеспечение)

Для обеспечения образовательного процесса по дисциплине используется следующее лицензионное программное обеспечение

- 1. Microsoft Visio 2013
- 2. ArchiCAD 18
- 3. Autodesk AutoCAD

#### 7 Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

Вид учебных	Деятельность обучающегося
занятий	
Лекция	Обучающемуся рекомендуется:
	1. Вести конспект лекций: кратко излагая содержание ма-
	териала, схематично, последовательно фиксировать основные
	положения, выводы, формулировки, приводить графики и
	схемы; помечать важные мысли, выделять ключевые слова,
	термины.
	2. При записи лекционного материала правильно приме-
	нять термины, понятия, проверять их с помощью энциклопе-
	дий, словарей, справочников с выписыванием толкований.
	3. Вопросы, термины, материалы лекции, которые вызы-
	вают трудности, рассмотреть самостоятельно (поиск ответов в
	рекомендуемой литературе).
	4. Если самостоятельно не удается разобраться в материа-
	ле, необходимо сформулировать вопрос и задать преподава-
	телю на текущих консультациях или после лекции.
Лабораторные	Обучающийся должен:
занятия	1. При подготовке к выполнению лабораторных работ
	изучить конспект лекций, ознакомиться с объемом и учебной
	целью лабораторной работы.
	2. При выполнении лабораторной работы изучить объем,
	последовательность выполнения работы и продумать поря-
	док своих действий; изучить технические условия для вы-
	полнения каждой работы; ознакомиться с комплектом инст-
	рументов, приборов, приспособлений и оборудования для
	каждой лабораторной работы и порядком их использования
	при выполнении работ.
	3. Изучить требования по технике безопасности, которые

Вид учебных	Деятельность обучающегося
занятий	
	необходимо выполнять на каждой лабораторной работе.
	4. При выполнении лабораторной работы следовать ука-
	заниям преподавателя и(или) лаборанта, вести соответст-
	вующие записи.
	5. После выполнения лабораторной работы оформить от-
	чет и подготовиться к защите лабораторной работы.
Практические	Обучающийся должен:
занятия	1. При подготовке к практическим занятиям изучить кон-
	спект лекций, соответствующие учебники и учебно-
	методические пособия.
	2. На практическом занятии следовать указаниям препо-
	давателя, вести соответствующие записи.
	3. Завершить выполнение задания на практическом заня-
	тии или самостоятельно после его окончания.
Выполнение	Обучающийся должен:
курсовых работ	1. Получить задание на курсовую работу (проект), кон-
(проектов), РГР,	трольную работу, РГР у преподавателя в начале семестра.
контрольных	2. При подготовке к выполнению работы изучить кон-
работ	спект лекций, соответствующие учебники и учебно-
	методические пособия, ознакомиться с объемом и учебной
	целью работы; продумать порядок своих действий, распреде-
	лить время на выполнение работы, консультирование у пре-
	подавателя.
	3. Выполнить работу в соответствии с выданным задани-
	ем, при необходимости консультируясь с преподавателем.
	4. Оформить курсовую работу (проект), контрольную ра-
	боту, РГР в соответствии с требованиями стандартов ЯГТУ.
	5. Защитить выполненную работу в установленные сроки.
Самостоятельная	Обучающемуся рекомендуется:
работа	1. Самостоятельно изучить (повторить) конспект лекций,
	соответствующие учебники и учебно-методические пособия,
	записи лабораторных и практических занятий.
	2. Изучить темы, выданные на самостоятельное изучение,
	по рекомендованным источникам (раздел 3.2 настоящей ра-
	бочей программы)
	3. Выполнять все виды текущей самостоятельной работы,
	указанные в таблице 2.7 настоящей рабочей программы.
Подготовка к	Обучающемуся рекомендуется:
зачету, экзамену	1. При подготовке к зачету, экзамену изучить (повторить)
	конспект лекций, соответствующие учебники и учебно-
	методические пособия, записи лабораторных и практических
	занятий.

Вид учебных	Деятельность обучающегося	
занятий		
	2. Внимательно ознакомиться с вопросами к зачету, экза-	
	мену, распределить время на подготовку, консультирование у	
	преподавателя.	
	3. По вопросам, вызвавшим затруднение, проконсульти-	
	роваться с преподавателем (для экзамена – явка на экзамена-	
	ционную консультацию обязательна).	

# **Министерство науки и высшего образования Российской Федерации** Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

"Ярославский государственный технический университет"

УТВЕРЖДАЮ
Проректор ЯГТУ
В.А. Голкина
(подпись. И. О. Фамилия)

13.4"
08
2022г.

#### учебно-методическое обеспечение

дисциплины

#### Психология зрительного восприятия

Направление подготовки:	54.03.01 «Дизайн»
	(шифр и наименование направления)
Направленность (профиль) програм	ммы
Промын	іленный дизайн
Квалификация (степень):	бакалавр
Блок программы: Дисциплины (м	одули)
Часть программы: элективные дис (обязательная, формируемая участ	<u>СЦИПЛИНЫ</u> никами образовательных отношений. элективные дисциплины)
Форма обучения:	очная
	(очная, очно-заочная, заочная)
Семестр(ы) <u>7</u>	
Институт (обеспечивающий)	Архитектуры и дизайна
Кафедра	«Архитектура»
Институт (выпускающий)	Архитектуры и дизайна

#### Реквизиты

Учебно-методическое об	еспечение раз	зработано к	рабочей программе, со-
ставленной в соответствии с тр	ребованиями (	РГОС ВО по в	направлению подготовки
бакалавра		е в соответств	
(бакалавра, специалиста, магистра)	,		
с рабочим учебным планом (ре	згистрационны	ый номер <u>54.0</u>	<u> 93.01 СПД-Б-2022</u> ).
Учебно-методическое обеспече	ение разработа	ы <del>(п</del> ) преподав	атель(и) кафедры
канд. архитектуры, проф.		/K	удрящов Н.Н./
(ученая степень, дол	тжность.	подпись.	расшифровка подписи)
ст. преподаватель	7	<u> </u>	сторгуев С.В./
(ученая степень, дол	жность.	подпись.	расшифровка подписи)
СОГЛАСОВАНО Заведующий кафедрой	(подпись)	<u>Кудряцио</u> (расшифр	ов Н.Н. оовка подписи)
Директор НТБ ЯГТУ	of-		чикова Т.Н.
"30" Of 2022r.	(подпись)	(раси	ифровка подписи)
Регистрационный код раб	очей програм	мы 10597	
Отдел контроля и монито		о процесса Я И всв	ГТУ
(подпись)	(расшифровка г	подписи)	

#### 1 Учебно-методическое обеспечение дисциплины

- 1 Перечень печатных и электронных изданий, информационных ресурсов, необходимых для освоения дисциплины:
- $1.1 \text{ Обязательные издания, имеющиеся в НТБ ЯГТУ (печатные}^1$ , электронные издания<sup>2</sup>):
  - 1. Терехова, Н. Ю. Методология дизайн-проектирования : учебное пособие / Н. Ю. Терехова. Москва : Издательство МГТУ им. Н. Э. Баумана, 2020. 54 с. ISBN 978-5-7038-5410-5. Текст : электронный // ЭБС "Консультант студента" : [сайт]. URL : https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785703854105.html
  - 2. Аббасов, И. Б. Основы графического дизайна на компьютере в Photoshop CS6: учеб. пособие / Аббасов И. Б. Издание третье, переработанное. Москва: ДМК Пресс, 2013. 238 с. ISBN 978-5-94074-916-5. Текст: электронный // ЭБС "Консультант студента": [сайт]. URL: https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785940749165.html
  - 3. Нартя, В. И. Основы конструирования объектов дизайна : учебное пособие / Нартя В. И., Суиндиков Е. Т. Москва : Инфра-Инженерия, 2019. 264 с. ISBN 978-5-9729-0353-5. Текст : электронный // ЭБС "Консультант студента" : [сайт]. URL : <a href="https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785972903535.html">https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785972903535.html</a>
  - 4. Ткачев, О. Visual бренд: Притягивая взгляды потребителей / Олег Ткачев. Москва: Альпина Паблишер, 2009. 216 с. ISBN 978-5-9614-0957-4. Текст: электронный // ЭБС "Консультант студента": [сайт]. URL: <a href="https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785961409574.html">https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785961409574.html</a>
- 1.2 Профессиональные базы и информационно-справочные системы<sup>3</sup> (например, e-Library, Техэкперт, Консультант плюс и др.)
  - 1. ИСС Техэкперт URL: <a href="http://ystu.y-st.ru:2064/docs">http://ystu.y-st.ru:2064/docs</a>
  - 2. СПС КонсультантПлюс URL: <a href="http://www.consultant.ru/">http://www.consultant.ru/</a>
  - 3. НЭБ eLibrary <a href="http://www.elibrary.ru/">http://www.elibrary.ru/</a>
  - 4. ЭБС «Консультант студента» https://www.studentlibrary.ru
  - 5. ЦОР IPR SMART <a href="https://www.iprbookshop.ru">https://www.iprbookshop.ru</a>
- 1.3 Рекомендуемые для самостоятельного изучения (не обязательные) издания и ресурсы информационно-телекоммуникационной сети Интернет
  - 1. Союз дизайнеров России URL: https://sdrussia.ru/
  - 2. Концептуальная архитектура и дизайн URL: <a href="https://cih.ru">https://cih.ru</a>
  - 3. Первый российский профессиональный ресурс о промышленном дизайне URL: <a href="http://designet.ru/">http://designet.ru/</a>

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Необходимо указать количество экземпляров печатных из числа имеющихся в НТБ ЯГТУ. Норматив книгообеспеченности 25 книг на 100 человек. Поиск изданий в электронном каталоге библиотеки: <a href="http://www.ystu.ru.39445/megapro/Web">http://www.ystu.ru.39445/megapro/Web</a>

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Перечень электронных изданий в ЭБС, на которые есть подписка ЯГТУ, можно посмотреть по адресу: http://www.ystu.ru:39445/marc/ebs.php

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Перечень профессиональных баз и информационно-справочных систем: <a href="http://www.ystu.ru:39445/marc/ebs.php">http://www.ystu.ru:39445/marc/ebs.php</a>

- 4. Сабанокова С. Х. Стереотипы зрительного восприятия в рекламной коммуникации: [электронный ресурс]. Журнал «Актуальные вопросы экономических наук». Выпуск № 25-1/2012. URL: http://cyberleninka.ru/article/n/stereotipy-zritelnogo-vospriyatiya-v-reklamnoykommunikatsii#ixzz4gjxb202f
- 5. Ягодкина М. В., Иванова А. П., Шёнлебен (Сластушинская) М. М. Реклама в коммуникационном процессе/ Учебное пособие. Стандарт третьего поколения: Издательский дом «Питер»: 304 с.
- 6. Брайд Уилен. Практическая психология цвета: восприятие, реакции, применение в деловых и бытовых ситуациях: [электронный ресурс]. URL: http://www.elitarium.ru/psihologija-cvetaopisanie-harakteristika-vosprijatie-reakcii- primenenie-znachenie, свободный.
- 7. Визуальные коммуникации. 2012: [электронный ресурс]. URL: http://www.advertopedia.ru/index/show-article?id=77, свободный.
- 8. Значение цвета в рекламе: [электронный ресурс]. URL: http://www.advertiser-school.ru/advertising-theory, свободный.
- 9. Модульная сетка в графическом дизайне: [электронный ресурс]. URL: https://alexsv.ru/modulnaya-setka-vgraficheskom-dizajne, свободный.
- 10.Понятие визуальной коммуникации и ее инструментальные средства: [электронный ресурс]. URL: http://naimian.narod.ru/index/0-2, свободный.
- 11.Сила визуальной коммуникации: [электронный ресурс]. URL: http://lpgenerator.ru/blog/2014/05/14/silavizualnoj-kommunikacii/#ixzz4YFAbKRPr, свободный.
- 12.Современный язык визуальных коммуникаций: [электронный pecypc]. URL: http://www.studfiles.ru/preview/6274338/page:3, свободный
- 13. Шрифт в рекламе, психология шрифта (газета, телевидение, интернет, уличная реклама): [электронный ресурс]. URL: http://zhurnalrazvitie.ru/psihologiya-biznesa/shrift-v-reklame-psixologiya-shrifta-gazetatelevidenie-internet-ulichnaya-reklama.html, свобод

#### Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

#### «Ярославский государственный технический университет»

Кафедра *Архитектура* 

«УТВЕРЖДАЮ»:
Заведующий кафедрой
Кудрящов Н.Н./
30 day CR 2022r.
<b>7</b>
ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДИСЦИПЛИНЫ
Психология зрительного восприятия
Направление подготовки: <u>54.03.01 «Дизайн»</u>
(код и наименование направления)
Направленность (профиль) программы: <i>Промышленный дизайн</i>
Форма обучения <i>очная</i>
Авторы/разработчики ФОСД:
Кудряшов Н.Н., кандидат архитектуры, проф. қафодры Архитектура /Кудряшов Н.Н./ (подинсь) (дата)
Расторгуев С.В., старший преподаватель кафедры Архитектура
/ Расторгуев С.В./ 30.08.22 (подпись) (дата)
(подпись) (дата)
Рассмотрено на заседании кафедры Трингина.
Рассмотрено на заседании кафедры / фил гитря протокол № 1 от " зо " «муся 2022 г.
10504
Рег. код рабочей программы
Рег. код ФОСД <u>9656</u>
Отдел контроля и мониторинга учебного процесса ЯГТУ ————————————————————————————————————

Ярославль 2022 г.

#### 1 Общие сведения о дисциплине<sup>1</sup>

# 1.1 Распределение общей трудоемкости дисциплины по семестрам, видам занятий и формам контроля $^2$

0	бщие с	веден	Р		Фор	ма кон	гроля		Кон	Контактная работа с преподавателем, час.			Самостоятель- ная работа, час.					
												Ay	/диторн	ая раб	ота			
Kypc	Семестр	ЗЕТ (зачетные единицы)	Всего, часов (недель для практики)	Экзамен	Зачет	Курс. проект	Курс. работа	РЗ, РГР, реф., контр. работа	Всего контактной работы	Инд. работа с преподавателем	Экзамен, включая консультации	Bcero	Лекции	Практические занятия	Лабораторные занятия	Всего	Подготовка к экзамену	Текущая самостоятельная работа
4	7	3	108	+					63		9	54	18		36	45	45	

#### 1.2 Перечень разделов (тем) дисциплины<sup>3</sup>

Номер раздела	Наименование раздела дисциплины
1	Психология зрительного восприятия

 $<sup>^{1}</sup>$  Раздел заполняется в соответствии с учебным планом и рабочей программой по учебной дисциплине

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Таблица заполняется в соответствии с п.2.1 рабочей программы

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Таблица заполняется в соответствии с п.2.2 рабочей программы

#### 1.3 Матрица соответствия разделов дисциплины и осваиваемых компетенций $^{4}$

Шифр ком-			Номер	раздела	или	темы	
петенции по ФГОС (матрице компетенций)	Содержание компетенции	Индикаторы (шифр, содержание)	1				
<i>YK-1</i> .	Системное и критическое мышление. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.	ИУК — 1.1. Знать проблематику актуального дизайн-проектирования.  ИУК — 1.2. Уметь проводить комплексный предпроектный анализ и обосновывать концептуально новые дизайн-идеи, решения и стратегии проектных действий.  ИУК — 1.3. Владеть методами проведения прикладных и фундаментальных научных исследований, навыками генерирования, восприятия и развития новых идей.	+				
ПК-1.	Способностью владеть ри- сунком и приемами работы, с обоснованием художествен- ного замысла дизайн- проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями.	ИПК — 1.1. Знать связь технологиче- ской базы и графических навыков с развитием дизайна. ИПК — 1.2. Уметь разрабатывать оригинальный дизайн проектируемого изделия на должном графическом уровне и осуществлять его на практи- ке. ИПК — 1.3. Владеть навыками со-	+				

-

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup> Таблица заполняется в соответствии с п.2.3 рабочей программы

Шифр ком-			Номер	раздела	или	темь	Ы
петенции по ФГОС (матрице компетенций)	Содержание компетенции	Индикаторы (шифр, содержание)	1				
		ставления подробной спецификации требований к дизайн-проекту и перечнем документации по дизайн-проекту					
ПК-4.	Способностью анализировать и определять требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайнпроекта.	ИПК — 4.1. Знать методы изобрази- тельного языка для передачи творче- ского художественного замысла про- екта. ИПК — 4.2. Уметь анализировать и определять требования к дизайн- проекту и синтезировать набор воз- можных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта. ИПК — 4.3. Владеть методами, обес- печивающими единство трех основных составляющих современного дизайна, обеспечивающих конкурентоспособ- ность и востребованность готового изделия.	+				
ПК-5.	Способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе	ИПК – 5.1. Знать способы выполнения инженерного конструирования. ИПК – 5.2. Уметь разрабатывать конструкцию предметов, товаров, промышленных образцов.	+				

Шифр ком-			Номер	раздела	или	тем	Ы
петенции по ФГОС (матрице компетенций)	Содержание компетенции	Индикаторы (шифр, содержание)	1				
	для создания доступной сре-	ИПК – 5.3. Владеть технологиями					
	$\partial \omega$ .	изготовления объектов дизайна и ма- кетирования.					
ПК-12.	применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	ИПК — 12.1. Знать роль современного дизайна, как основы создания художественного объекта прикладного или промышленного назначения, производимого в современном мире. ИПК — 12.2. Уметь применять методы научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов. ИПК — 12.3. Владеть навыками защиты научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов.	+				

Данная таблица отражает перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения дисциплины.

# Контрольно-измерительные и оценочные материалы

оценочных материалов 2.1 Перечень используемых форм контроля, контрольно-измерительных и

1		_		1		1		1		разде- лов	Номера
										Оценочные материалы для собеседования	
										Оценочные материалы для контрольных работ	
										Оценочные материалы для самостоятельной (домашней) работы	Формы кс
										Тестовые задания	нтро
										Оценочные материалы для практических занятий	ля, кон
+	ПК	+	Ш	+	Ш	+	IIK-J	+	УК-1	Оценочные материалы для лабораторных работ	грольно
	ПК-12		IK-5		IK-4		<b>(-1</b>		₹-1	Оценочные материалы для индивидуальных (групповых) творческих работ	Формы контроля, контрольно-измерительные и оценочные материаль
										Оценочные материалы для курсовых работ (проектов)	льные і
										Оценочные материалы для РГР	и оцено
										Оценочные материалы для рефератов, эссе	чные мат
										Оценочные материалы для зачета	гериалы
+		+		+		+		+		Оценочные материалы для экзамена	
										Прочие виды оценочных материалов	

В Таблице знаком «+» указываются <u>применяемые преподавателем</u> формы контроля и оценочные средства, указанные в п.4.1 рабочей программы

#### 2.2 Контрольно-измерительные и оценочные материалы

Далее приводится описание указанных в таблице 2.1 контрольноизмерительных и оценочных материалов, применяемых критериев оценки и оценочных шкал.

#### Вопросы

для собеседования / контрольных работ / защиты лабораторных и практических работ / самостоятельной (домашней) работы

#### Раздел (тема) 1 Психология зрительного восприятия.

Компетенция <u>УК-1. Системное и критическое мышление. Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач.</u>

(шифр, содержание)

Индикатор компетенции  $\underline{HYK-1.1}$ . Знать проблематику актуального дизайн-проектирования.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 1. Основы использования визуальной информации в современном дизайне.
- 2. Модификации метода сценарного моделирования.
- 3. Методы генеративного дизайна и мониторинга процесса проектирования.

Индикатор компетенции <u>ИУК – 1.2. Уметь проводить комплексный предпроектный анализ и обосновывать концептуально новые дизайн-идеи, решения и стратегии проектных действий.</u>

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 4. Методы оценочного тестирования и проверки эффективности дизайн проекта.
- 5. Познавательные психические процессы. Эмоции и чувства. Особенности зрительного восприятия.
- 6. Физиология восприятия. Субъективность восприятия окружающего мира.

Индикатор компетенции <u>ИУК – 1.3. Владеть методами проведения</u> <u>прикладных и фундаментальных научных исследований, навыками генерирования, восприятия и развития новых идей.</u>

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 7. Особенности восприятия цвета и формы человеком.
- 8. Разнообразие определений функционального стиля, применение в дизайне.
- 9. Виды и способы визуального кодирования информации.

Компетенция <u>ПК-1. Способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайн-проекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями.</u>

(шифр, содержание)

Индикатор компетенции <u>ИПК – 1.1. Знать связь технологической базы и</u> графических навыков с развитием дизайна.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 10. Разработка структуры процесса проектирования в соответствии с поставленной проблемой.
- 11. Многообразие средств визуальной коммуникации.
- 12. Современные формы визуального искусства и дизайна.

Индикатор компетенции <u>ИПК – 1.2.</u> Уметь разрабатывать оригинальный дизайн проектируемого изделия на должном графическом уровне и осуществлять его на практике.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 13. Анализ предпроектной ситуации и учёт внешних визуальных факторов в дизайн-проекте.
- 14. Разработка концепции дизайн-проекта, презентация или публикация результатов.
- 15. Формы визуального искусства в контексте постмодернистской парадигмы.

Индикатор компетенции <u>ИПК – 1.3. Владеть навыками составления</u> подробной спецификации требований к дизайн-проекту и перечнем документации по дизайн-проекту.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 16. Методы исследования, обобщение и определение конечных визуальных аспектов.
- 17. Физиология зрительного восприятия. Субъективность восприятия окружающего мира.

18. Современные методы разработки дизайн концепций.

Компетенция <u>ПК-4. Способностью анализировать и определять тре-</u> <u>бования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений за-</u> <u>дачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.</u>

(шифр, содержание)

Индикатор компетенции <u>ИПК – 4.1. Знать методы изобразительного языка</u> для передачи творческого художественного замысла проекта.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 19. Методы выявление уровня инновационности проектного подхода.
- 20. Законы смешивания цветов, разбор цветовых моделей на практике.
- 21. Законы Грассмана с теоретической и практической точки зрения.

Индикатор компетенции <u>ИПК – 4.2. Уметь анализировать и определять</u> требования к дизайн-проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 22.Особенности восприятия цвета и формы человеком. Основные ошибки и способы их устранения.
- 23. Анализ визуальной среды.
- 24. Разработка структуры процесса проектирования в соответствии с поставленной проблемой.

Индикатор компетенции <u>ИПК – 4.3. Владеть методами, обеспечивающими единство трех основных составляющих современного дизайна, обеспечивающих конкурентоспособность и востребованность готового изделия.</u>

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 25. Разработка концепции дизайн-проекта.
- 26. Понятие зрительного восприятия предмета дизайна.
- 27. Эстетические показатели объектов дизайна.

Компетенция <u>ПК-5.</u> Способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды.

(шифр, содержание)

Индикатор компетенции  $\underline{M\PiK-5.1}$ . Знать способы выполнения инженерного конструирования.

#### (шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 28. Многообразие средств зрительной передачи информации.
- 29. Феномен двойственности искусственной среды.
- 30. Художественно-стилистические характеристики проекта.

# Индикатор компетенции <u>ИПК – 5.2.</u> Уметь разрабатывать конструкцию предметов, товаров, промышленных образцов.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 31. Основные концепты и генезис дизайна.
- 32. Дизайн в структуре концептов культуры.
- 33. Методы и приёмы процесса проектирования.

# Индикатор компетенции <u>ИПК – 5.3.</u> Владеть технологиями изготовления объектов дизайна и макетирования.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 34. Традиции и новации в дизайне.
- 35. Алгоритм морфоструктурных изменений в дизайне.
- 36. Этапы исторических морфоструктурных изменений изобразительного искусства.

Компетенция <u>ПК-12. Способностью применять методы научных исследований при создании дизайн-проектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.</u>

(шифр, содержание)

Индикатор компетенции <u>ИПК – 12.1.</u> Знать роль современного дизайна, как основы создания художественного объекта прикладного или промышленного назначения, производимого в современном мире.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 37. Методы и приёмы процесса проектирования.
- 38. Принцип подобия в этапах развития материальной культуры.
- 39. Модели подобия как фактор развития культуры.

## Индикатор компетенции <u>ИПК – 12.2.</u> Уметь применять методы научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов.

(шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 40. Внешние визуальные факторы в процессе проектирования.
- 41. Универсальный алгоритм и процессуальная эволюция предметной деятельности.
- 42. Визуальные факторы в городской среде.

# Индикатор компетенции <u>ИПК – 12.3.</u> Владеть навыками защиты научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов. (шифр, содержание)

#### Вопросы:

- 43. Современные формы визуального искусства и их зрительное воздействие.
- 44. Моделирование визуального воздействия дизайн-объекта.
- 45. Место дизайна в истории развития формообразующей деятельности.

#### Критерии оценки:

- владение терминологией дисциплины;
- умение грамотно интерпретировать теоретический материал, давать пояснения (примеры), использовать различные формы мыслительной деятельности (анализ, синтез, оценивание, сравнение, обобщение и т.п.);
- грамотная, лаконичная, доступная и понятная речь и др.

#### Оценочная шкала

Оценка "**Отлично**" выставляется, если студент <u>отвечает на все вопросы (81-100%)</u>

Оценка "**Хорошо**" выставляется, если студент <u>отвечает на 61-80% вопросов</u> Оценка "**Удовлетворительно**" выставляется, если студент <u>отвечает на 51-60% вопросов</u>

Оценка "**Неудовлетворительно**" выставляется, если студент <u>отвечает менее</u> чем на 50% вопросов

Оценка "Зачтено" выставляется студенту, если студент <u>отвечает на более чем</u> <u>50% вопросов</u>

Оценка "**Не зачтено**" выставляется студенту, если студент <u>отвечает на менее чем 50% вопросов</u>

#### Вопросы для экзамена / зачета

#### Типовые вопросы:

- 1. Основы использования визуальной информации в современном дизайне.
- 2. Познавательные психические процессы. Эмоции и чувства. Особенности

- зрительного восприятия.
- 3. Физиология восприятия. Субъективность восприятия окружающего мира.
- 4. Особенности восприятия цвета и формы человеком.
- 5. Основные ошибки в визуальном дизайне и способы их устранения.
- 6. Виды и способы визуального кодирования информации.
- 7. Многообразие средств визуальной коммуникации.
- 8. Современные формы визуального искусства и дизайна.
- 9. Требования и задачи при разработке фирменного стиля и логотипа.
- 10. Формы визуального искусства в контексте постмодернистской парадигмы.
- 11. Физиология зрительного восприятия. Субъективность восприятия окружающего мира.
- 12. Законы смешивания цветов, разбор цветовых моделей на практике.
- 13. Законы Грассмана с теоретической и практической точки зрения.
- 14.Особенности восприятия цвета и формы человеком. Основные ошибки и способы их устранения.
- 15. Понятие зрительного восприятия предмета дизайна.
- 16. Многообразие средств зрительной передачи информации.
- 17. Визуальные факторы в городской среде.
- 18. Современные формы визуального искусства и их зрительное воздействие.
- 19. Моделирование визуального воздействия дизайн-объекта.
- 20. Разнообразие определений функционального стиля, применение в дизайне.
- 21. Разработка концепции дизайн-проекта, презентация или публикация результатов.
- 22. Методы исследования, обобщение и определение конечных требований.
- 23. Этапы и аспекты дизайн-проектирования.
- 24. Современные методы разработки дизайн концепций.
- 25. Методы выявление уровня инновационности проектного подхода.
- 26. Анализ предпроектной ситуации и визуальных факторов среды.
- 27. Разработка структуры процесса проектирования в соответствии с поставленной проблемой.
- 28. Эстетические показатели объектов дизайна.
- 29. Предмет и метод дизайн-проектирования.
- 30. Структура комбинаторного процесса дизайна.

Шифр и содержание компе- тенции	Индикатор компетенции (шифр, содержание)	Номера вопросов (из представленного списка)
УК-1. Системное и критиче- ское мышление. Способен осуществлять поиск, крити- ческий анализ и синтез ин- формации, применять сис- темный подход для решения поставленных задач.	ИУК — 1.1. Знать про- блематику актуального дизайн-проектирования.	1, 5
	ИУК — 1.2. Уметь проводить комплексный предпроектный анализ и обосновывать концептуально новые дизайнидеи, решения и стратегии проектных действий.	2, 6
	ИУК — 1.3. Владеть методами проведения прикладных и фундаментальных научных исследований, навыками генерирования, восприятия и развития новых идей.	3, 7
ПК-1. Способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайнпроекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями.	ИПК – 1.1. Знать связь технологической базы и графических навыков с развитием дизайна.	6, 8
	ИПК — 1.2. Уметь разрабатывать оригинальный дизайн проектируемого изделия на должном графическом уровне и осуществлять его на практике.	7, 9
	ИПК – 1.3. Владеть на- выками составления	5, 10

Шифр и содержание компе- тенции	Индикатор компетенции (шифр, содержание)	Номера вопросов (из представленного списка)
ПК-4. Способностью анали- зировать и определять тре- бования к дизайн-проекту и синтезировать набор воз- можных решений задачи или подходов к выполнению ди- зайн-проекта.	подробной спецификации требований к дизайн-проекту и перечнем документации по дизайнпроекту.  ИПК — 4.1. Знать методы изобразительного языка для передачи творческого художественного замысла проекта.	11, 15
	ИПК — 4.2. Уметь анализировать и определять требования к дизайнпроекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.	12, 16
	ИПК — 4.3. Владеть методами, обеспечивающими единство трех основных составляющих современного дизайна, обеспечивающих конкурентоспособность и востребованность готового изделия	13, 17
ПК-5. Способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды.	ИПК – 5.1. Знать спо- собы выполнения инже- нерного конструирова- ния.	17, 22
	ИПК – 5.2. Уметь разрабатывать конструкцию предметов, товаров, промышленных образцов.	16, 21

Шифр и содержание компе-	Индикатор компетенции	Номера вопросов
тенции	(шифр, содержание)	(из представленного
		списка)
	ИПК – 5.3. Владеть	20, 27
	технологиями изготов-	
	ления объектов дизайна	
	и макетирования.	
ПК-12. Способностью приме-	ИПК – 12.1. Знать	21, 28
нять методы научных иссле-	роль современного ди-	
дований при создании дизайн-	зайна, как основы созда-	
проектов и обосновывать но-	ния художественного	
визну собственных концепту-	объекта прикладного	
альных решений.	или промышленного на-	
	значения, производимого	
	в современном мире.	
	ИПК – 12.2. Уметь	24, 29
	применять методы на-	
	учных исследований при	
	создании и обосновании	
	дизайн-проектов.	
	ИПК – 12.3. Владеть	25, 30
	навыками защиты науч-	
	ных исследований при	
	создании и обосновании	
	дизайн-проектов.	

#### Критерии оценки:

- владение терминологией дисциплины;
- умение грамотно интерпретировать теоретический материал, давать пояснения (примеры), использовать различные формы мыслительной деятельности (анализ, синтез, оценивание, сравнение, обобщение и т.п.);
- грамотная, лаконичная, доступная и понятная речь и др.

#### Оценочная шкала

Оценка "**Отлично**" выставляется, если студент <u>отвечает на все вопросы (81-100%)</u>

Оценка **"Хорошо"** выставляется, если студент <u>отвечает на 61-80% вопросов</u> Оценка **"Удовлетворительно"** выставляется, если студент <u>отвечает на 51-60% вопросов</u>

Оценка "**Неудовлетворительно**" выставляется, если студент <u>отвечает менее</u> <u>чем на 50% вопросов</u>

Оценка "Зачтено" выставляется студенту, если студент <u>отвечает на более чем 50% вопросов</u>

Оценка "**Не зачтено**" выставляется студенту, если студент <u>отвечает на менее</u> чем 50% вопросов

# Типовые контрольные задания (задачи) для контрольных работ / лабораторных и практических работ / самостоятельной (домашней) работы

#### Типовые контрольные задания (задачи)<sup>5</sup>:

- 1. Формы визуального искусства в контексте постмодернистской парадигмы.
- 2. Физиология зрительного восприятия. Субъективность восприятия окружающего мира.
- 3. Законы смешивания цветов, разбор цветовых моделей на практике.
- 4. Законы Грассмана с теоретической и практической точки зрения.
- 5. Особенности восприятия цвета и формы человеком. Основные ошибки и способы их устранения.
- 6. Понятие зрительного восприятия предмета дизайна.
- 7. Многообразие средств зрительной передачи информации.
- 8. Визуальные факторы в городской среде.
- 9. Современные формы визуального искусства и их зрительное воздействие.
- 10. Моделирование визуального воздействия дизайн-объекта.
- 11. Основы использования визуальной информации в современном дизайне.
- 12.Познавательные психические процессы. Эмоции и чувства. Особенности зрительного восприятия.
- 13. Физиология восприятия. Субъективность восприятия окружающего мира.
- 14.Особенности восприятия цвета и формы человеком.
- 15. Основные ошибки в визуальном дизайне и способы их устранения.
- 16. Виды и способы визуального кодирования информации.
- 17. Многообразие средств визуальной коммуникации.
- 18. Современные формы визуального искусства и дизайна.

<sup>5</sup> При оформлении типовых задач допускается выделять задачи по отдельным разделам (темам) дисциплины, а также задачи для различных форм и видов контроля.

Шифр и содержание компе- тенции	Индикатор компетенции (шифр, содержание)	Номера заданий (из представленного списка)
УК-1. Системное и критиче- ское мышление. Способен осуществлять поиск, крити- ческий анализ и синтез ин- формации, применять сис- темный подход для решения поставленных задач.	ИУК – 1.1. Знать про- блематику актуального дизайн-проектирования.	1, 3
	ИУК — 1.2. Уметь проводить комплексный предпроектный анализ и обосновывать концептуально новые дизайнидеи, решения и стратегии проектных действий.	2, 4
	ИУК — 1.3. Владеть методами проведения прикладных и фундаментальных научных исследований, навыками генерирования, восприятия и развития новых идей.	3, 7
ПК-1. Способностью владеть рисунком и приемами работы, с обоснованием художественного замысла дизайнпроекта, в макетировании и моделировании, с цветом и цветовыми композициями.	ИПК – 1.1. Знать связь технологической базы и графических навыков с развитием дизайна.	4, 6
	ИПК — 1.2. Уметь разрабатывать оригинальный дизайн проектируемого изделия на должном графическом уровне и осуществлять его на практике.  ИПК — 1.3. Владеть на-	7, 10         8, 11

Шифр и содержание компе- тенции	Индикатор компетенции (шифр, содержание)	Номера заданий (из представленного списка)
ПК-4. Способностью анали- зировать и определять тре- бования к дизайн-проекту и синтезировать набор воз- можных решений задачи или подходов к выполнению ди- зайн-проекта.	выками составления подробной спецификации требований к дизайнпроекту и перечнем документации по дизайнпроекту.  ИПК — 4.1. Знать методы изобразительного языка для передачи творческого художественного замысла проекта.	9, 12
	ИПК — 4.2. Уметь анализировать и определять требования к дизайнпроекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн-проекта.	10, 13
	ИПК — 4.3. Владеть методами, обеспечивающими единство трех основных составляющих современного дизайна, обеспечивающих конкурентоспособность и востребованность готового изделия	11, 14
ПК-5. Способностью конструировать предметы, товары, промышленные образцы, коллекции, комплексы, сооружения, объекты, в том числе для создания доступной среды.	ИПК – 5.1. Знать спо- собы выполнения инже- нерного конструирова- ния.	9, 17
	ИПК – 5.2. Уметь разрабатывать конструкцию предметов, това-	16, 18

Шифр и содержание компе- тенции	Индикатор компетенции (шифр, содержание)	Номера заданий (из представленного списка)
	ров, промышленных об-	
	разцов.  ИПК – 5.3. Владеть  технологиями изготов- ления объектов дизайна	2, 17
	и макетирования.	
ПК-12. Способностью применять методы научных исследований при создании дизайнпроектов и обосновывать новизну собственных концептуальных решений.	ИПК – 12.1. Знать роль современного дизайна, как основы создания художественного объекта прикладного или промышленного назначения, производимого в современном мире.	3, 10
	ИПК – 12.2. Уметь применять методы на- учных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов.	6, 11
	ИПК – 12.3. Владеть навыками защиты научных исследований при создании и обосновании дизайн-проектов.	7, 13

#### Критерии оценки:

- умение составить алгоритм решения задачи;
- умение использовать различные формы мыслительной деятельности (анализ, синтез, оценивание, сравнение, обобщение и т.п.);
- умение применить теоретические знания по дисциплине для решения поставленной задачи;
- грамотное, лаконичное, последовательное изложение решения задачи в соответствии с принятым алгоритмом и пр.;
- нахождение правильного решения (ответа) задачи.

#### Оценочная шкала

Оценка "Отлично" выставляется, если студент отвечает на все вопросы (81-100%)

Оценка "**Хорошо**" выставляется, если студент <u>отвечает на 61-80% вопросов</u> Оценка "**Удовлетворительно**" выставляется, если студент <u>отвечает на 51-60%</u>

#### вопросов

Оценка "**Неудовлетворительно**" выставляется, если студент <u>отвечает менее</u> чем на 50% вопросов

Оценка "**Зачтено**" выставляется студенту, если студент <u>отвечает на более чем 50% вопросов</u>

Оценка "**Не зачтено**" выставляется студенту, если студент <u>отвечает на менее чем 50% вопросов</u>

#### **3 Методические материалы**<sup>6</sup>

#### 3.1 Общие сведения о выборе структуры ФОСД

Основной частью контрольно-измерительных и оценочных материалов в составе ФОСД являются компетентностно-ориентированные задания (КОЗ), позволяющие оценить степень достижения следующих категорий образовательных целей «Знание», «Понимание», «Применение», «Анализ», «Синтез», «Оценка».

Категория **Знание** предполагает выполнение обучающимся простых действия по запоминанию и воспроизведению изученного материала. Общая черта данной категории — припоминание обучающимся соответствующих сведений (терминологии, классификаций и категорий, конкретных фактов, методов и процедур, основных понятий, правил и принципов), выбор объекта деятельности и выявление закономерностей, связанных с объектом ситуации, определение местонахождения конкретных элементов информации. При этом информация воспроизводится практически в том же виде, в котором была получена.

Категория **Понимание** характеризуется постановкой проблем, связанных с объектом исследования (изучения), передачей идеи каким-либо способом. Студент понимает факты, правила и принципы, преобразует (трансформирует) учебный материал из одной формы выражения в другую (например, словесный материал в математические выражения), интерпретирует материал, схемы, графики, диаграммы, вытекающие из имеющихся данных и т.п.; объясняет, прогнозирует дальнейшее развитие явлений, событий; раскрывает связи между идеями, фактами, определениями или ценностями.

Категория **Применение** предполагает использование обучающимся знаний из различных областей для решения проблем и их исследования. Контрольные задания данной категории характеризуются простотой действий, которые обозначают умение обучающегося использовать изученный материал в конкретных условиях и в новых практических ситуациях, демонстрировать правильное применение метода или процедуры, соблюдать принципы, правила и законы. Результат обучения предполагает более высокий уровень владения материалом, подразумевает применение обучающимся нестандартных ответов и поиск решений.

Категория **Анализ** подразумевает выполнение обучающимся сложных действий (деятельности), характеризующих комплексные умения проводить различия между фактами и предположениями, формулировать задачи на основе анализа ситуации. Студент должен быть способен расчленять информацию на составные части, анализировать элементы, соотношения, выявлять взаимосвязи между ними, выделять скрытые или неявные предположения, видеть ошибки в логике рассуждений, проводить разграничения между фактами и следствиями, определять причины, последствия, мотивы, приходить к определенным умозак-

\_

<sup>&</sup>lt;sup>6</sup> Раздел 3 ФОСД заполняется преподавателем самостоятельно с использованием рекомендаций настоящего приложения

лючениям. Контрольные задания для данной категории образовательных целей требуют осознания обучающимся как содержания учебного материала, так и его структуры, внутреннего строения.

Категория **Синтез** подразумевает обоснование и представление обучающимся выбранного способа решения задачи, демонстрацию того, как идея или продукт могут быть изменены, творческое решение проблем на основе оригинального мышления, создание из различных идей нового или уникального продукта или плана. Студент проявляет сложные действия (деятельность), характеризующие комплексные умения комбинировать элементы для получения целого, обладающего новизной (готовит доклад, пишет научную работу, предлагает план эксперимента, действий, решения проблемы, интерпретирует и прогнозирует результаты, преобразует информацию из разных источников), т.е. выполняет деятельность творческого характера. Контрольные задания для данной категории образовательных целей дают возможность использовать собственные знания и опыт обучаемого для творческого решения проблемы.

Категория **Оценка (оценивание)** предполагает выполнение обучающимся сложных действий, которые характеризуют его способность оценивать роль или значение какого-либо утверждения, явления, объекта, экспериментальных или теоретических данных для конкретной цели на основе четких, заранее заданных критериев — внутренних (структурных, логических) и внешних, выявляющих соответствие намеченной цели. Критерии могут определяться либо самим студентом, либо задаваться ему извне (например, преподавателем). Студент оценивает логику построения материала в форме письменного текста, схемы или алгоритма, качество собственных идей и возможных последствий принятого решения (как позитивных, так и негативных), прогнозирует развитие ситуации, выявляет значение материала или идеи для данной конкретной цели на основе критериев или стандартов, соответствие выводов имеющимся данным, значимость полученных данных, результатов и т.д. При этом возможно получение неоднозначных ответов, что, как правило, не позволяет использовать средства автоматизированного контроля образовательных результатов.

В табл. 3.1 приведены обобщенные сведения о применимости различных структур КОЗ для разных видов и форм контроля по дисциплине.

Таблица 3.1 – Соответствие структуры КОЗ в составе ФОСД категориям образовательных целей, видам и формам контроля

	Категория образовательных целей, формы контроля					
Вид контро- ля	Знание Понимание	Применение	Анализ	Синтез	Оценка	
	Snanne		Применение	Творчество		
Текущий кон- троль	лекционному материалу. Тестовые задания по лабораторным и практическим занятиям.		Оценочные материалы для выполнения и защиты расчетно-графической работы (реферата, эссе), контрольных работ для заочной формы обу-	Контрольные задания для курсовой работы (проекта) Оценочные материалы для индивидуальных (групповых) творческих работ.		

	вания (устного опроса).	чения	Прочие виды контрольных заданий на анализ, синтез,
	Вопросы для кон- трольных работ	Контрольные задания (задачи) для практических работ и лабо-	оценку
	Вопросы для самостоятельной (домашней)	раторных	
	работы	Контрольные задачи для самостоятельной (домашней) работы	
Итоговый контроль по дисциплине	Вопросы для экзамена или зачета по дисциплине Вопросы для защиты курсовой работы (про-	Контрольные задания (задачи) для экзамена или зачета	Прочие виды контрольных заданий на анализ, синтез, оценку (для защиты КР, КП, экзамена или зачета)
дисциплине	екта)		

В зависимости от содержания дисциплины, форм контроля по учебному плану и рабочей программе по дисциплине и других факторов преподаватель может выбрать указанные в таблице 3.1 или дополнительные (дидактически эквивалентные) формы контроля.

# 3.2 Процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующие этапы формирования компетенций

Этапы формирования компетенций отражены в таблице 1.3 ФОСД «Матрица соответствия разделов дисциплины и осваиваемых компетенций».

Оценка компетенций осуществляется на всех этапах их формирования при осуществлении текущего и итогового контроля по дисциплине с применением контрольно-измерительных и оценочных материалов, представленных в ФОСД. Критерии оценки и оценочная шкала приведены для различных видов контрольно-измерительных материалов в составе ФОСД.

Уровень сформированности компетенций оценивается в рамках итогового контроля по учебной дисциплине в следующей шкале:

«Базовый» - соответствует академической оценке «удовлетворительно», «зачтено»;

«Нормальный» - соответствует академической оценке «хорошо»;

«Повышенный» - соответствует академической оценке «отлично».

Общие рекомендации по критериям оценки уровня учебных достижений и уровня сформированности компетенций, а также по применению и использованию оценочных шкал приведены в  $\Pi$  ЯГТУ 02.02.05 – 2016.