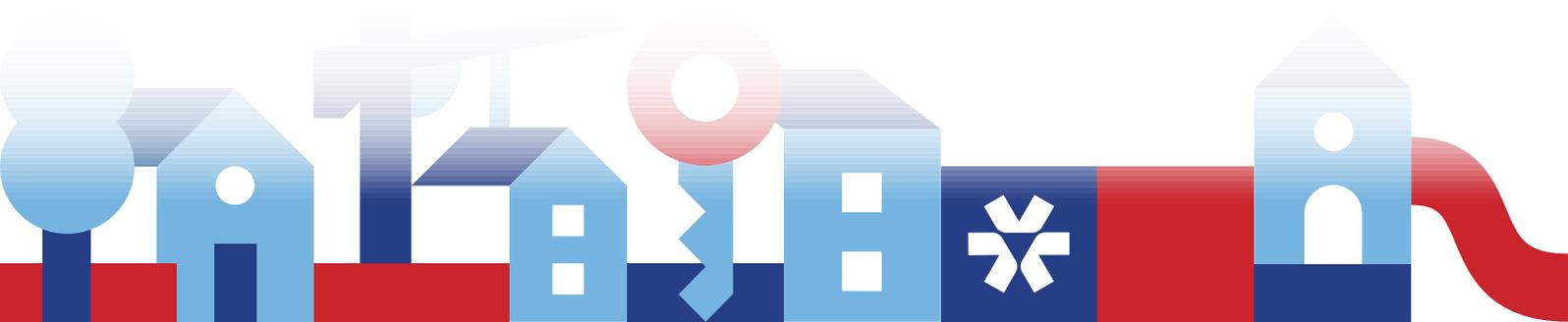




МИНСТРОЙ
РОССИИ



ИНФОРМАЦИЯ О ЛУЧШИХ ПРАКТИКАХ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ДОБРОВОЛЬЧЕСКИХ И МОЛОДЕЖНЫХ ОБЪЕДИНЕНИЙ В СФЕРЕ РАЗВИТИЯ ТЕРРИТОРИЙ 2018–2019



СОДЕРЖАНИЕ

ВВЕДЕНИЕ	3
РАЗРАБОТКА КОНЦЕПЦИЙ И ВОВЛЕЧЕНИЕ НАСЕЛЕНИЯ В БЛАГОУСТРОЙСТВО ОБЩЕСТВЕННЫХ ПРОСТРАНСТВ	4
Благоустройство общественных территорий Красноярского края.....	5
Соучаствующее проектирование в городах Липецкой области.....	6
Концепция благоустройства ул. Партизанская до ул. Перепечина в г. Богданович Свердловской области.....	7
БЛАГОУСТРОЙСТВО ОБЩЕСТВЕННЫХ ПРОСТРАНСТВ ГОРОДА СИЛАМИ МОЛОДЕЖИ	8
Комплексное благоустройство Нижней каскадной лестницы (восточный склон горы Железной).....	9
Благоустройство Поморской набережной.....	10
УЧАСТИЕ ДОБРОВОЛЬЦЕВ В СОЦИОКУЛЬТУРНОМ ПРОГРАММИРОВАНИИ	11
Всероссийский архитектурный хакатон «Архипазл».....	12
Региональный туристический проект «Urban-тур».....	13
Всероссийский фестиваль архитектуры и урбанистики «Создай свое пространство»	14
МОЛОДЕЖНЫЕ ПРОЕКТНЫЕ РЕШЕНИЯ ЦИФРОВИЗАЦИИ ГОРОДСКОГО ХОЗЯЙСТВА	15
Проект интерактивной платформы взаимодействия с населением «MURMANIST»...	16
Интерактивная система для соучаствующего проектирования.....	17



ВВЕДЕНИЕ

Одним из показателей реализации национального проекта «Жилье и городская среда» (далее – национальный проект) является увеличение доли граждан, принявших участие в решении вопросов развития городской среды. Минстрой России видит содействие достижению целевого значения данного показателя основной целью участия молодежи, добровольцев в развитии территорий.

Добровольческие и молодежные объединения в сфере развития территорий созданы в более чем 45 регионах страны. Волонтеры по всей стране осуществляют предпроектный анализ, разрабатывают дизайн общественных пространств и дворовых территорий, участвуют в вовлечении жителей в процессы благоустройства, организуют и реализуют урбанистические проекты. За 2018-2019 годы волонтерами разработано не менее 200 проектов благоустройства с вовлечением более 400 000 жителей страны.

При участии добровольцев выделены федеральные средства на благоустройство 13 общественных пространств в субъектах Российской Федерации по итогам Всероссийского конкурса лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях в 2018 – 2019 годах.

В целях стимулирования развития добровольчества и более широкого вовлечения волонтеров в реализацию федерального проекта «Формирование комфортной городской среды» (далее – федеральный проект) в «Правила предоставления субсидий из федерального бюджета бюджетам субъектов РФ на поддержку государственных программ субъектов РФ и муниципальных программ современной городской среды», утвержденные Постановлением Правительства РФ от 30.12.2017 № 1710, внесен п. 7 «...Обеспечить реализацию мероприятий по созданию на территории субъекта РФ, муниципальных образований условий для привлечения добровольцев (волонтеров)...».

В методических рекомендациях по подготовке государственных программ субъектов РФ и муниципальных программ формирования современной городской среды в рамках федерального проекта (Приказ Минстроя России от 18.03.2019 № 162/пр), обязательным требованием является «привлечение добровольцев (волонтеров) к участию в реализации мероприятий - региональной и (или) муниципальной программ».

Кроме того, в рамках реализации федерального проекта одним из обязательств субъектов Российской Федерации является создание условий для привлечения добровольцев (волонтеров) в сфере формирования комфортной городской среды.

Таким образом, в настоящее время добровольческая деятельность в сфере формирования комфортной городской среды представлена федеральными и региональными проектами, а также множеством локальных добровольческих инициатив в субъектах Российской Федерации.

Информация о лучших практиках деятельности добровольческих и молодежных объединений в сфере развития территорий 2018 – 2019 года, представленная в сборнике, направлена на повышение эффективности работы, систематизации и аккумулирования накопленного опыта и его тиражирования в регионах России.

Сборник содержит примеры практик добровольческих и молодежных объединений, в рамках четырех направлений:

- вовлечение населения в благоустройство общественных пространств города;
- благоустройство общественных пространств города силами молодежи;
- участие добровольцев в социокультурном программировании;
- молодежные проектные решения цифровизации города.

Более подробную информацию о каждой практике можно узнать у контактных лиц.

РАЗРАБОТКА КОНЦЕПЦИЙ И ВОВЛЕЧЕНИЕ НАСЕЛЕНИЯ В БЛАГОУСТРОЙСТВО ОБЩЕСТВЕННЫХ ПРОСТРАНСТВ

Соучаствующее проектирование – это процесс проектирования с вовлечением жителей, местных сообществ, активистов, представителей административных структур, локального бизнеса, инвесторов, представителей экспертного сообщества и других заинтересованных в проекте сторон.

В процессе такого проектирования совместно определяются цели и задачи развития территории, выявляются истинные проблемы и потребности людей, разрешаются конфликты и повышается эффективность проекта. При проектировании общественных пространств и дворовых территорий добровольцы (волонтеры) развития территорий совместно с администрациями городов организуют мероприятия для широкого общественного участия всех заинтересованных лиц, что способствует повышению качества, количества и разнообразия форм привлечения жителей к процессам развития своего города.



Название проекта:

Благоустройство общественных территорий Красноярского края.

География реализации:

Красноярский край.

Краткое описание проекта:

Проект является одним из ключевых мероприятий в Красноярском крае в рамках федерального проекта. Добровольцами, модераторами площадок, проводятся дизайн-сессии (групповая работа по определению проблемной общественной территории, разработка и генерация идей по ее благоустройству и зонированию, создание визуального прототипа) с жителями муниципальных образований, где каждый может предложить свою идею по благоустройству общественных пространств и их функциональному зонированию. Итоговыми результатами являются разработанные дизайн-проекты, согласованные с жителями городов.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- организация и проведение дизайн-сессий;
- привлечение участников;
- формирование концепций дизайн-проектов;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления;
- жители муниципальных образований Красноярского края.

Организаторы:

- Министерство строительства Красноярского края;
- Агентство молодежной политики и реализации программ общественного развития Красноярского края;
- региональное отделение Общероссийской организации «Городские реновации» в Красноярском крае.

Источник финансирования:

Бюджет Красноярского края.

Результат:

В 2019 году вовлечено более 3000 человек из 24 муниципальных образований Красноярского края, создано 24 дизайн-проекта общественных пространств с учетом мнения населения. В проекте приняло участие 29 модераторов.

Контактные данные куратора проекта:

Федотов Денис Владимирович,

директор регионального отделения Общероссийской организации «Городские реновации» в Красноярском крае

d.fedotov@urbanrenovation.ru



Название проекта:

Соучаствующее проектирование в городах Липецкой области.

География реализации:

Данков, Лебедянь, Липецкая область.

Краткое описание проекта:

Добровольцами проводится комплекс мероприятий по соучаствующему проектированию: воркшопы и дизайн-игры по разработке функционального зонирования территорий, событийному программированию, разработке брендинга и малых архитектурных форм. Организовываются общественные обсуждения концепций благоустройства, создаются страницы в социальных сетях и сайтов для информирования жителей городов, анкетирование онлайн и на улицах города, конкурсы рисунков и сочинений, тематические мероприятия на территориях проектирования.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- организация и проведение мероприятий проекта;
- привлечение участников;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- активная молодежь и жители муниципальных образований Липецкой области;
- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления Липецкой области.

Организаторы:

- региональное отделение Общероссийской организации «Городские реновации»;
- Липецкий государственный технический университет;
- Липецкий государственный педагогический университет.

Источник финансирования:

Бюджет Липецкой области.

Результат:

В разработку 2 концепций благоустройства вовлечено не менее 10 000 активистов и жителей городов, разработаны проекты для участия во Всероссийском конкурсе лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях 2020 года.

Контактные данные куратора проекта:

Авдонина Валерия Андреевна,

директор регионального отделения Общероссийской организации «Городские реновации» в Липецкой области

v.avdonina@urbanrenovation.ru



Название проекта:

Концепция благоустройства ул. Партизанская до ул. Перепечина в г. Богданович Свердловской области.

География реализации:

Богданович, Свердловская область.

Краткое описание проекта:

Проект сформирован с учетом всех пожеланий 65% жителей города, которые были получены по итогам проведения комплекса мероприятий по вовлечению жителей в соучаствующее проектирование: дизайн-игры, конкурсы и проектные семинары. Уникальность проекта состоит в том, что мероприятия были проведены добровольцами на разных площадках города: детские сады, школы, НКО и совет ветеранов. Предложения от жителей принимались в онлайн и офлайн режиме, с широким охватом анонсирования мероприятий (радио, телевидение, соц.сети, волонтерские сообщества). Проект вошел в число финалистов Всероссийского конкурса лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях в 2019 году в номинации «Малые города с численностью населения от 20-50 тыс. человек».

Роль добровольцев в реализации проекта:

- организация и проведение дизайн-игр, конкурсов и проектных семинаров;
- привлечение участников;
- свод предложений от участников проекта;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- МКУ ГО Богданович «Управление муниципального заказчика»;
- администрация города Богданович;
- школа Рождественка (Ре-Школа);
- активная молодежь и жители муниципальных образований Свердловской области;
- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления Свердловской области.

Источник финансирования:

Бюджет Свердловской области.

Результат:

Проект позволит создать комплексное развитие 5 городских рекреационных пространств и решит проблему конфликта разделенности города на две части, соединив их осевой улицей. Проект способствует повышению потенциала проектируемой территории и развитию туристической привлекательности города.

Контактные данные куратора проекта:

Харламова Гульнара Иреговна,
Архитектор МКУ ГО Богданович «УМЗ»
g.harlamova@urbanrenovation.ru

БЛАГОУСТРОЙСТВО ОБЩЕСТВЕННЫХ ПРОСТРАНСТВ ГОРОДА СИЛАМИ МОЛОДЕЖИ

Креативные команды добровольцев регионов совместно с городскими администрациями проводят социологические и градостроительные исследования, организуют мероприятия по соучаствующему проектированию и вовлечению населения, формируют айдентику территорий и архитектурные концепции.

Благодаря активному участию волонтеров привлечены федеральные средства в бюджеты субъектов Российской Федерации, которые будут направлены на благоустройство общественных территорий по итогам Всероссийского конкурса лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях. Их реализация будет способствовать началу процесса устойчивого развития комфортной городской среды, способной обеспечить и поддерживать культурные, визуальные, пространственные, социально-экономические связи в малых городах и исторических поселениях.



Название проекта:

Комплексное благоустройство Нижней каскадной лестницы (восточный склон горы Железной).

География реализации:

Железноводск, Ставропольский край.

Краткое описание проекта:

Проектируемая территория - прекрасный пример современного развития архитектуры XX века. Курортно-оздоровительный парк располагается на горе Железная, вокруг которой сформирована сеть терренкур и дорожек, являющийся центром общественного пространства. Проект сформирован по генеральному плану 1962 года и адаптирован под современные потребности жителей и гостей города. Реализация проекта была осуществлена командой проекта совместно с жителями города Железноводска и более 100 добровольцами. Проект стал победителем Всероссийского конкурса лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях в 2018 году в номинации. «Малые города с численностью населения от 20 тыс. человек до 50 тыс. человек включительно» (общая сумма федеральной субсидии – 75 млн рублей). По результатам квалификационной оценки проект получил одни из самых высоких баллов по показателю «востребованность реализуемого проекта (создание популярного места для посещения и проведения досуга жителями и туристами) с точки зрения достижения наибольшего эффекта для общественной территории соответствующего муниципального образования». Церемония официального открытия парка состоялась 4 октября 2019 года.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- разработка предпроектных решений;
- проведение предпроектных исследований;
- согласование концепции проекта с жителями.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления;
- активная молодежь и жители города.

Источник финансирования:

Бюджет Российской Федерации.

Результат:

Сформирована комплексная пешеходная инфраструктура в уникальной рекреационной зоне, ставшая дополнительным инструментом привлечения туристического потока в город-курорт.

Контактные данные куратора проекта:

Богинская Виктория Александровна,

Архитектор, член Союза архитекторов России

viktoria.boginskaya@gmail.com



Название проекта:

Поморская набережная.

География реализации:

Кола, Мурманская область.

Краткое описание проекта:

Проект «Поморская набережная» города Кола спроектирован при участии добровольцев с учетом историко-культурного наследия древнего города, давшего название Кольскому полуострову, сохранившему уникальные памятники истории. Проект территории набережной включает в себя три зоны: историческая (музейный павильон об истории Колы), игровая зона с арт-объектами и кафе, фестивальная зона (модульная зона для сезонных мероприятий). Разработка проекта была проведена командой из более 20 добровольцев и 150 жителей города Кола. Проект стал победителем Всероссийского конкурса лучших проектов создания комфортной городской среды в малых городах и исторических поселениях в 2019 году в номинации «Малые города с численностью населения до 10 тыс. человек» (общая сумма федеральной субсидии – 55 млн рублей). Реализация проекта предусмотрена до конца 2020 года.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- разработка предпроектных решений;
- проведение предпроектных исследований;
- согласование концепции проекта с жителями.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления;
- активная молодежь и жители города Кола.

Источник финансирования:

Бюджет Российской Федерации.

Результат:

Проект позволит создать комплексное развитие городского пространства и всестороннюю реализацию потенциала проектируемой территории. Будут созданы условия для круглогодичного отдыха горожан и гостей города, что способствует развитию туристической привлекательности города.

Контактные данные куратора проекта:

Мещерякова Анастасия Николаевна,
директор регионального отделения
Общероссийской организации «Городские реновации»
в Мурманской области

a.mesheryakova@urbanrenovation.ru

УЧАСТИЕ ДОБРОВОЛЬЦЕВ В СОЦИОКУЛЬТУРНОМ ПРОГРАММИРОВАНИИ

Социокультурное программирование общественных пространств – это комплекс мер, направленных на стимулирование социальной активности в городских пространствах и содействие развитию в них различных форм досуга.

К нему можно отнести как малозатратные инициативы (например, выпуск бесплатных бумажных карт с туристическими маршрутами), так и масштабные проекты с большими бюджетами – к примеру, высокотехнологичные художественные инсталляции или сезонные фестивали с тысячами посетителей. Для широкого применения новых форматов проведения мероприятий и качественного социокультурного наполнения территорий, необходимо привлекать добровольцев региона, которые могут стать организаторами и участниками городских событий.



Название проекта:

Всероссийский архитектурный хакатон «АРХИПАЗЛ».

География реализации:

Иркутск, Иркутская область.

Краткое описание проекта:

В рамках трех фестивалей («АРХИПАЗЛ», «АРХБУХТА», «АРХБУХТА. ЛИМИТАЦИЯ») для участников была проведена образовательная программа в области архитектуры и дизайнерского просвещения, а также конкурс по созданию малых архитектурных форм и арт-объектов в режиме реального времени для дальнейшего размещения на территории Иркутска.

Перед участниками стояли следующие задачи:

- повысить качество благоустройства кампуса ИРНИТУ в городе Иркутск;
- поработать над повышением уровня вовлечения горожан в современное искусство и традиционную культуру;
- простимулировать интерес учащихся к изучению архитектуры, а также стремление к получению архитектурного образования;
- создать архитектурный объект от стадии проектирования до реализации.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- организация и проведение образовательной программы;
- организация и проведение архитектурного конкурса, а также определение победителей;
- организация мероприятий по созданию архитектурных форм и арт-объектов участниками проекта
- привлечение участников;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления из 35 регионов России;
- активная молодежь и жители муниципальных образований Иркутской области.

Организаторы:

- Иркутский национальный исследовательский технический университет;
- Автономная некоммерческая организация «Клуб Молодых Архитекторов»;
- региональное отделение Общероссийской организации «Городские реновации» в Иркутской области.

Источник финансирования:

Грантовая поддержка от Федерального агентства по делам молодежи.

Ключевой результат:

Более 250 молодых специалистов и студентов создали 38 арт-объектов на территории кампуса ИРНИТУ и общественных пространств Иркутска. Это позволило создать места для проведения досуга, отдыха и поспособствовало развитию архитектурно-дизайнерской культуры творческой молодежи города Иркутска.

Контактные данные куратора проекта:

Малинович Роман Дмитриевич,

директор регионального отделения Общероссийской организации «Городские реновации в Иркутской области

r.malinovich@urbanrenovation.ru, vk.com/gorrenirk



Название проекта:

Региональный туристический проект «Urban-тур».

География реализации:

Саратов, Саратовская область.

Краткое описание проекта:

Комплекс туристических мероприятий для жителей региона и молодежи, направленных на их просвещение в сфере развития городских пространств, а также на привлечение внимания туристов к новым туристическим маршрутам в городе.

Перед командой проекта стояли следующие задачи:

- повысить уровень привлекательности родного города для жителей Саратова;
- привлечь внимание туристов к новым туристическим маршрутам в городе;
- повысить профессиональный уровень студентов-членов команды проекта.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- организация и проведение туристических мероприятий;
- привлечение участников;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области туризма, социологии, управления из регионов России, краеведения, архитектуры и дизайна;
- фото- и видео-операторы.

Организаторы:

- Саратовский национальный исследовательский государственный университет имени Н.Г. Чернышевского;
- региональное отделение Общероссийской организации «Городские реновации» в Саратовской области.

Источник финансирования:

Грантовая поддержка от Федерального агентства по делам молодежи.

Ключевой результат:

Более 100 участников команды проекта провели 30 экскурсий по 5 новым туристическим маршрутам для более 2000 местных жителей и гостей Саратова.

Контактные данные куратора проекта:

Болотов Георгий Игоревич,

директор регионального отделения Общероссийской организации «Городские реновации» в Саратовской области

g.bolotov@urbanrenovation.ru, vk.com/renovation_64



Название проекта:

Всероссийский фестиваль архитектуры и урбанистики «Создай свое пространство».

География реализации:

Ярославль, Ярославская область.

Краткое описание проекта:

В 2018 году на территории парка «Подзеленье» прошел Всероссийский фестиваль архитектуры и урбанистики «Создай свое пространство». Основная идея проекта - привлечение внимания общественности к проблемам заброшенных территорий в городах путем точечного благоустройства. В рамках фестиваля проведен Всероссийский конкурс проектов «Моя архитектурная форма» по номинациям: зона тихого отдыха, зона сцены, спортивная зона и др. Представленные проекты конкурса были оценены экспертами и жителями города, а лучшие из них реализованы на площадке фестиваля по запросу администрации города Ярославля. Для проведения мероприятия была выбрана территория в историческом центре города Ярославль, охраняемая ЮНЕСКО, - парк «Подзеленье».

Роль добровольцев в реализации проекта:

- организация и проведение фестиваля;
- организация и проведения архитектурного конкурса проектов;
- организация мероприятий по созданию архитектурных форм и арт-объектов участниками проекта;
- привлечение участников;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области архитектуры, градостроительства, дизайна, социологии, IT, управления из 10 регионов России;
- активная молодежь и жители города Ярославль.

Организаторы:

- Правительство Ярославской области;
- Ярославский государственный технический университет.

Источник финансирования:

Грантовая поддержка от Федерального агентства по делам молодежи.

Результат:

Реализовано 6 лучших конкурсных проектов на территории парка «Подзеленье», что позволило увеличить количество посетителей в два раза и повысить привлекательность парка для горожан.

Контактные данные куратора проекта:

Богинская Виктория Александровна,

Архитектор, член Союза архитекторов России

viktoria.boginskaya@gmail.com, https://vk.com/ssp_fest

МОЛОДЕЖНЫЕ ПРОЕКТНЫЕ РЕШЕНИЯ ЦИФРОВИЗАЦИИ ГОРОДСКОГО ХОЗЯЙСТВА

Ведомственный проект Минстроя России «Умный город» реализуется в рамках национального проекта «Жилье и городская среда» и национальной программы «Цифровая экономика» и направлен на повышение конкурентоспособности российских городов, формирование эффективной системы управления городским хозяйством, создание безопасных и комфортных условий для жизни горожан. Основным инструментом реализации проектов - широкое внедрение передовых цифровых и инженерных решений в городской и коммунальной инфраструктуре.

Задачи проекта «Умный город»:

1. цифровая трансформация и автоматизация процессов
2. комплексное повышение эффективности городской инфраструктуры.

Вовлечение добровольцев, молодых IT-специалистов, разработчиков и инженеров в разработку инновационных предложений будет способствовать появлению новых прорывных решений в сфере цифровизации городского хозяйства, а также формированию кадрового резерва региона. Участие молодежи в реализации проектов, направленных на создание благоприятных условий ведения деятельности за счет использования цифровых технологий, будет способствовать формированию «новой экономики и цифрового будущего».



Название проекта:

Проект интерактивной платформы взаимодействия с населением «MURMANICT».

География реализации:

Мурманск, Мурманская область.

Краткое описание проекта:

Интерактивная платформа «MURMANICT»- уникальный способ коммуникации органов власти и его жителей как в регионе, так и за его пределами. Цель проекта - организация эффективного взаимодействия между добровольческими и молодёжными объединениями для совершенствования уровня компетенций молодых профессионалов, повышения качества и количества городских событий, а также организации межрегионального сотрудничества. Платформа будет действовать посредством получения запросов и предложений от жителей и туристов Мурманской области, а также администрации города Мурманск. Интерактивный формат платформы позволит решать вопросы благоустройства территорий путем различных онлайн-опросов и обсуждений.

Задачи проекта:

- способствовать развитию социально-культурной жизни Северного региона;
- привлечь активных молодых людей и инициативных жителей к участию в реализации молодежной и социальной политики региона;
- сформировать междисциплинарные команды, волонтерские базы, пул экспертов в области креативных индустрий.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- привлечение участников;
- разработка интерактивной платформы;
- внедрение и продвижение платформы для использования населением;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области дизайна, социологии, IT, управления;
- добровольцы (волонтеры) развития территорий ;
- активная молодежь, жители города.

Источник финансирования:

Грантовая поддержка от Федерального агентства по делам молодежи.

Результат:

Созданный прототип платформы будет способствовать взаимодействию молодежного креативного класса и администрации региона в дистанционном интерактивном формате, включая участие жителей Мурманской области в опросах и обсуждениях.

Контактные данные куратора проекта:

Мещерякова Анастасия Николаевна,

директор регионального отделения Общероссийской организации «Городские реновации» в Мурманской области

a.mesheryakova@urbanrenovation.ru



Название проекта:

Интерактивная система для соучаствующего проектирования.

География реализации:

Уфа, Республика Башкортостан.

Краткое описание проекта:

Проект представляет собой приложение в формате игры для мобильных операционных систем с целью улучшения городского пространства. В рамках игры будут использованы персонажи - потенциальные посетители общественного пространства. Город превращается в конструктор, в котором архитекторы вместе с горожанами, имея готовый набор проектных решений из детских площадок, велодорожек, парковок и других объектов, обсуждают варианты благоустройства общественной территории и грамотное размещение каждого объекта. Результаты игры берутся для основы анализа реального проекта парка при разработке концепций. Игровая модель применима ко многим территориальным задачам современного города: от качественных дворовых территорий и общественных пространств, до решения транспортных проблем.

Задачи проекта:

- сбор и аналитика общественного мнения жителей по вопросу выбора общественной территории и ее благоустройства;
- продвижение инициатив горожан в рамках разработки концепций проектов благоустраиваемых территорий;
- получение рекомендаций экспертов в рамках градостроительных и проектных решений.

Роль добровольцев в реализации проекта:

- привлечение участников;
- разработка приложения;
- внедрение и продвижение приложения для использования населением;
- информационное продвижение проекта.

Участники:

- студенты и молодые специалисты в области IT, дизайна, архитектуры, градостроительства, социологии, управления;
- добровольцы (волонтеры) развития территорий;
- активная молодежь, жители региона.

Источник финансирования:

Грантовая поддержка от Федерального агентства по делам молодежи.

Результат:

Прототип разработанной программы позволит в цифровой форме вовлечь большее количество жителей в разработку проектируемых общественных пространств Республики Башкортостан.

Контактные данные куратора проекта:

Рамазанов Тимур Альбертович,

директор регионального отделения Общероссийской организации «Городские реновации» в Республике Башкортостан

t.ramazanov@urbanrenovation.ru